## 2.1 Configurando el navegador

Un navegador web es una aplicación que interpreta los distintos archivos que componen una web de forma que esta pueda ser leída.

### 2.1.1 Arquitectura de un navegador

#### Interfaz de usuario

Es el medio a través del cual un usuario interactúa con el navegador.

Cuando desarrollamos una página web lo normal es disponer de distintos navegadores y probar la web en cada uno de ellos, ya que cada uno interpreta el código de manera distinta.

Realizaremos pruebas en distintos navegadores para asegurarnos que la web se visualice y funcione correctamente en todos ellos, ya que no sabemos qué navegador va a utilizar el usuario.

#### Motor de exploración

Es el que se encarga de buscar y seleccionar de entre los miles de millones de webs que existen las páginas más relevantes según las palabras que le indiquemos

#### Motor de presentación

Se encarga de ejecutar los documentos HTML y de mostrarlos por pantalla.

Cuando se accede a una página web, parte del contenido de esta es almacenado de forma temporal en el ordenador, sobre todo contenido multimedia e imágenes. Así la próxima vez que se accede a la página en vez de descargar nuevamente el contenido se recupera de forma local haciendo que la carga sea más rápida.

#### Intérprete de scripts

Todos los navegadores modernos utilizan un motor de JavaScript (intérprete de javascript) que se encarga de interpretar el código fuente de javascript y ejecutarlo

#### JavaScript

Es un lenguaje de programación interpretado que se utiliza principalmente en el lado cliente (navegador web) permitiendo páginas dinámicas y mejoras en la interfaz de usuario.

#### Seguridad en navegadores

Cada navegador tiene sus propios mecanismos de seguridad que el usuario puede configurar.

#### Conformidad a estándares

Que una web cumpla con los estándares facilita a los motores de búsqueda su evaluación y el acceso a la información que contiene, facilitando que se incluyan en los resultados de búsqueda.

Existen herramientas gratuitas que analizan los documentos web y los validan.

Presentan una lista de los errores que pueden contener, facilitando la tarea de encontrar y corregir estos errores.

Que un sitio web cumpla los estándares y sea validado sirve no solo para su mejor posicionamiento, también sirve para que sea entendido por navegadores distintos a los usuales, hay navegadores que leen las páginas web en voz alta para personas con dificultades visuales, navegadores braille…

La W3C nos ofrece una herramienta gratuita para la validación

Actividad 1: Busca y nombra los 4 navegadores más utilizados en la actualidad

Los 4 navegadores más usados son:

* Google Chrome con un 57,4%.
* Safari con un 13.5%.
* Internet Explorer con 6.8%.
* Mozilla Firefox con 6.5%.

https://www.nerion.es/blog/los-5-mejores-navegadores-web/

Actividad 2: Busca y nombra 4 motores de exploración o motores de búsqueda

Los 4 motores de búsqueda más usados son:

* Google con un 81%.
* Baidu (China) con un 10.11%.
* Bing con 5.09%.
* Yahoo con 2.04%.

https://www.noticias.ltda/sociedad-digital/motores-de-busqueda-mas-usados/

Actividad 3: Describe brevemente en qué consiste cada uno de los mecanismos de seguridad siguientes:

1. Navegación privada
   1. La [navegación privada](https://www.muycomputer.com/2015/10/26/guia-compras-online-seguridad-https-navegacion-privada) ofrece una sesión temporal que no comparte datos con el navegador, no guarda información sobre páginas web, ni historial de navegación, caché web, contraseñas, información de formularios, cookies u otros datos de sitios web, borrando éstas u otros archivos temporales cuando finalizamos la sesión
2. Integración con antivirus
   1. La integración con las diversas soluciones de seguridad (antivirus, suites, etcétera) consiste en protegerse del ingente volumen de amenazas a través de supervisiones del software de seguridad respecto al navegador. Aunque los fabricantes de antivirus se han esforzado para mejorar su integración con el navegador, muchos procesos se ralentizan sustancialmente cuando el software de seguridad debe supervisarlos.
3. Actualizaciones
   1. Las actualizaciones de navegadores van incorporando mejoras para la protección de los equipos, como ocurre con otros tipos de software. Por lo que mantener actualizado el navegador es una forma más de proteger nuestro ordenador y los datos de nuestras cuentas y servicios online.
4. Identificación del sitio web
   1. Son las verificaciones que nos permitirán hacer una identificación adecuada de los sitios web en donde debamos entregar información como usuarios, contraseñas, números de cuenta, etc., bien sea que se trate de sitios web transaccionales o de validación de identidad como el de correo electrónico o para poder disfrutar de algún servicio como compras por internet en donde debemos entregar información sobre tarjetas de crédito y demás información sensible.
5. Limpiar el historial reciente
   1. Borrar el historial del [navegador](https://blog.masmovil.es/glosario/definicion-navegador/) sirve, básicamente, para proteger tu privacidad sobre todo si accedes a Internet de forma puntual en un ordenador que no es el tuyo o en un ordenador público como, por ejemplo, en una biblioteca. Eliminar el historial de navegación es una tarea sencilla que solo lleva unos pocos segundos y permite borrar el rastro de tus búsquedas.
6. Plugins
   1. Un Plugin es un fragmento o componente de código hecho para ampliar las funciones de un programa o de una herramienta. Los plugins en sí no implican un riesgo. No obstante, sobre todo en el caso de empresas que estén valorando usar plugins en sus servicios en línea, red corporativa o página web, es muy recomendable realizar un análisis de riesgos exhaustivo de la infraestructura informática y los servidores existentes.

Actividad 4: Instala en el navegador los siguientes plugins y describe brevemente para que sirven:

1. Colorzilla
   1. ColorZilla es un selector de colores que permite obtener el código RGB de los píxeles de la pantalla.
2. Measurelt
   1. Extensión  que permitirá medir con precisión milimétrica cualquier región del navegador.
3. Capturador de pantallas
   1. LigthShot: Simple y conveniente herramienta de captura de pantalla. Seleccione un área, edite su pantalla y subirlo al servidor.

Actividad 5: Busca la web de validación de la W3C y valida un documento que hayas realizado. Muestra el resultado obtenido

